Application GestionContactReseau

1. **Vue d’ensemble de l’application**
2. Interface utilisateur

Présentation du client et du serveur

Modèle logique de données

1. Modèles de conception

Pattern MVC

Mapping Objet/Relationnel

1. **Architecture de l’application**
   1. Architecture de l’application

Avantage de l’architecture 3 tiers

La classe PriseServeurJDBC

* 1. Multi-threads

Les classes ServeurJDBC et ThreadClient

* 1. Diagramme de séquences

Fonctionnement général de l’application